

Copa Aragonesa

Scaleauto Porsche 911 GT3 Cup

Reglamento Técnico

Versión 1.0 15 Marzo 2010

(Extraído del reglamento ACS para la categoría)

1-. MODELOS ADMITIDOS:

1.1-. Scaleauto Porsche 911 GT3 Cup (versión 997) a escala 1/24.

2-. CARROCERIA:

2.1-. Material: Original sin modificación alguna en sus componentes.

2.2-. Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar todas las piezas originales de la carrocería sin modificación, incluidos los soportes de sujeción de los tetones de la fijación al chasis, excepto las excepciones indicadas expresamente en los siguientes puntos.

2.3-. Modificaciones permitidas:

Es opcional la incorporación de la toma de aire del techo y la parrilla de faros delantera.

No está permitido el aligeramiento interior de la carrocería, permitiéndose reforzar las piezas de la carrocería mediante el uso únicamente de cola, siempre que esta sea transparente.

Las piezas de la carrocería que deben estar presentes al inicio de la carrera son:

Cuerpo de la carrocería, refuerzos laterales (2), soportes carrocería (2), cristales, espejos retrovisores (2), faros delanteros (4 piezas), pilotos delanteros (2) y traseros (2), alerón, entrada de aire del capó, difusor delantero, escapes y limpiaparabrisas.

En caso de pérdida de piezas de pequeño tamaño (espejos, escapes, limpiaparabrisas, ópticas), está permitida su sustitución por otros similares fabricados en plástico y a escala 1/24, no admitiéndose reproducciones en espuma o lexán.

En caso de rotura del alerón, está permitida su sustitución por otro fabricado en plástico cuya anchura, grosor, longitud y rigidez sean iguales o mayores que el original. Para la fijación del alerón se permite la sustitución o refuerzo de los soportes mediante espuma de fijación de carrocerías MSC-4035 con un ancho máximo de 5mm., y siempre que se mantenga su localización y altura originales.

2.4-. Pasos de rueda: La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería, siendo permitida una diferencia de no más de 1mm entre la distancia a la parte delantera del paso de ruedas y la distancia a la parte trasera del mismo. Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería.

2.5-. Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatoria la inclusión de al menos 2 dorsales (laterales izquierdo y derecho). Deben conservar los cristales transparentes.

2.6-. Habitáculo y Piloto: Todas las piezas que figuren en el habitáculo deben ser las originales del modelo o kit, situados en su posición y sin modificación alguna. Las piezas del habitáculo que deben estar presentes al inicio de la carrera son: Bandeja de lexán, salpicadero (3 piezas), volante, barras antivuelco, extintor, palanca, respaldo y piloto (dos piezas). La inclusión de más piezas, siempre originales y sin modificación, es opcional.

2.7-. Piloto: Debe ser pintado lógicamente donde se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante.

3-. CHASIS.

3.1-. Tipo y material: MSC-11 original, sin modificación. No se permite la ampliación del chasis con piezas adicionales.

3.2-. Soportes de motor homologados: Original del chasis sin modificación. Se permite sustituir la ref MSC-4039d por la ref. MSC-4046.

3.3-. Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor.

3.4-. Lastre: No está permitido el lastre adicional.

3.5-. Tornillería: Libre.

3.6-. Soporte de guía: Original del chasis sin modificación MSC-4056 o MSC-4050.

3.7-. Soporte de ejes: MSC-4052a para el eje delantero y MSC-4052d para el eje trasero sin modificación.

3.8-. Soportes de Carrocería: Originales MSC-4033 sin modificación.

3.9-. Sub-chasis flotantes o "H": Cualquiera de las siguientes sin modificación. MSC-4037 Acero o MSC-4037b Aluminio.

4-. TRANSMISIÓN:

4.1-. Tipo: 4x2.

4.2-. Piñón: Libre dentro del catálogo Scaleauto.

4.3-. Corona: Original del catálogo Scaleauto.

No se permite ningún tipo de diferenciales ni sleepers o embragues.

5-. EJES Y COJINETES:

5.1-. Ejes: Libres fabricados en acero macizo. No se permiten semiejes.

5.2-. Cojinetes - Rodamientos: Libres fabricados por Scaleauto. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6-. RUEDAS:

6.1-. Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

6.2-. Deben estar compuestas de llanta y neumático.

6.3-. El neumático delantero deberá ser el original Sc-4716 fabricado en goma negra. Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden rebajar. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos. No está permitido el tratamiento con ningún tipo de aditivo. La superficie de contacto a pista deberá ser un mínimo de 8mm. en todo momento.

6.4-. El neumático trasero deberá ser marca Scaleauto Ref. SC-2621p (27,5 x 13 llanta 21 Procomp-2). Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos. La superficie de contacto a pista deberá ser un mínimo de 12mm. en todo momento. Únicamente está permitida la limpieza de las espumas con el limpiador de ruedas Scaleauto SC-5300. En función del estado de la pista, el director de carrera puede autorizar el uso de otros aditivos, que serán aportados por la organización. Las ruedas deberán estar completamente secas en el momento de entrada del coche en parque cerrado.

6.5-. Las llantas delanteras deben de ser las originales, mientras que las traseras que serán las de la rueda Sc-2621p (21 x 13 aligerada). Deben incorporar 4 tapacubos originales situados en su posición lógica: ni hundido en la llanta ni por fuera de esta. Se permite suprimir la simulación de los discos de freno.

6.6-. Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical. Las ruedas deben estar fijadas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.

7-. GUÍA, CABLES Y TRENCILLAS:

7.1-. Cables: Libres, pueden ser soldados. Se permite el uso de clips para la guía. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

7.2-. Guía: Única, marca Scaleauto con ref. Sc-1601 y Sc-1602, Sc-1605, SC-1606, SC-1620 o Sc-1621. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

7.3-. Trecillas: Libres.

8-. MOTOR:

8.1-. Tipo: Original suministrado en el vehículo ó ref Sc.-0011. Con un máximo admitido de 24500 rpm. a 12V sin modificación alguna.

8.2-. Características: Será único, de estricta serie. Se debe respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. No

se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. La organización considerará si su consumo en vacío y/o en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos de tolerancia respecto los aportados por el fabricante original del motor. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

9.1-. Altura mínima del chasis al suelo: 1,5 mm. antes de empezar la competición.

9.2-. Peso mínimo del coche completo: 190 gr.

9.3-. Peso máximo del coche completo: 200 gr.

9.4-. Peso mínimo de la carrocería completa: 48 gr.

9.5-. Peso máximo de la carrocería completa: 53gr.

9.6-. Anchura máxima eje delantero: 74mm. (medido desde exterior de una llanta a la otra)

9.7-. Anchura máxima eje trasero: 78mm.

9.8-. Anchura máxima de la carrocería en el paso de ruedas delantero: 75mm.

9.9-. Anchura máxima de la carrocería en el paso de de ruedas posterior: 80mm.

10-. PENALIZACIONES

- Ausencia de refuerzos laterales de la carrocería: 2 vueltas/pieza
- Ausencia de escapes, faros o pilotos, limpiaparabrisas, espejos o tapacubos: 1 vuelta/pieza
- Ausencia de tablero de instrumentos, respaldo, extintor o barras: 1 vuelta/pieza e
- Alerón posterior montado a menor altura del original 2 vueltas
- Piloto sin pintar: 1 vuelta
- Cabeza del piloto no visible completamente a través de parabrisas 2 vueltas
- La bandeja habitáculo permite visión de la mecánica 2 vueltas
- Ausencia de dorsales laterales 1 vuelta
- Anchura carrocería superior permitida: 1 vuelta/ 0,1 mm.
- Peso carrocería inferior/superior al permitido: 1 vuelta/gr. defecto/exceso.
- Ejes no centrados en los pasos de rueda: 5 vueltas/eje
- Carrocería rebajada en espesor / aligerada o modificada: Exclusión.
- Modificación de piezas no permitida: 5 vueltas/parte modificada
- Uso de piezas no homologadas: 5 vueltas/pieza
- Presencia de imanes: Exclusión.
- Falta de apoyo ruedas en superficie plana: 2 vueltas/rueda.
- Exceso de ancho de ejes 1 vuelta / 0,1 mm exceso
- Tapacubos sobresalen de la llanta 2 vueltas / eje
- Llanta no cubierta completamente por el neumático 2 vueltas / rueda
- Neumático cónico o con dibujo 2 vueltas / rueda
- Medidas ruedas (total) inferior al mínimo permitido 2 vueltas/rueda
- Motor manipulado o presencia de potenciadores de campo magnético. Exclusión
- Peso coche inferior/superior al permitido 2 vueltas/gr. defecto/exceso
- Altura mínima de la carrocería / coche inferior a la permitida 5 vueltas.

11-. GENERAL:

11.1-. Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.

11.2-. La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.