

CAMPEONATO SLOT.IT® **ENDURANCE SERIES 2009**

REGLAMENTO TÉCNICO

Revisión: 1.2 del 3-3-2009 (En rojo modificaciones al reglamento inicial)

1-. MODELOS HOMOLOGADOS:

Nissan R390 (la versión road car **NO** esta homologada)

McLaren F1 Gt-R

Audi R8C

Ferrari F-40

2-. CARROCERIA:

De plástico rígido, con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera, que vendrán determinados en la ficha de cada modelo, aunque se puede prescindir de antenas, retrovisores y limpiaparabrisas. Totalmente de serie, no se puede manipular la carrocería en ningún sentido. El alerón es preciso que esté siempre presente. En caso de pérdida del alerón trasero, es preciso parar antes de 4 vueltas.. La pintura y decoración de la carrocería son libres y recomendables, así como el uso de dorsales, pero no se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas, así como tampoco pintadas por su interior ni reforzadas con ningún tipo de material.

Los tornillos serán libres de cualquier marca de Slot y de material metálico

Se permite la sustitución de la bandeja piloto original por su homologo de lexan, siempre que esta sea la original del fabricante y la específica para cada modelo de los homologados en este campeonato.

3-. CHASIS:

El chasis se mantendrá estrictamente de serie.

Se permite cambiar los tornillos por otros siempre que estos sean metálicos

4-. MOTOR:

Motor homologado Flat – 6 R (amarillo) Referencia **SI-MN09H** 20.000 rpm a 12 v.

Entregado por la organización antes de cada prueba.

5- BANCADAS

Quedan homologadas las bancadas ref. **CH-30**, y ref. **CH29 sin modificación alguna.**

Se pueden aflojar las bancadas, así como substituir los tornillos por otros metálicos

6 - NEUMÁTICOS:

El neumático delantero será libre dentro de la gama Slot.it, no se permite rebajarlo ni ningún tipo de tratamiento superficial.

El neumático trasero será proporcionados por la organización al inicio de cada carrera. La referencia usada en todo el campeonato será la SIPT-21, compuesto P5 y dimensiones 19x10 para pistas NINCO y SIPT-24 , compuesto P6 y dimensiones 19x10 para pistas CARRERA.

7 - LLANTAS:

Quedan homologadas todas las llantas de la gamma Slot.it con medida mínima de 15,8 mm.

Todas las llantas, tienen que llevar tapacubos obligatoriamente, siendo del mismo diseño y medidas que las llantas del mismo eje (2+2).

8 – EJES Y CENTRADORES:

Única y exclusivamente están homologados los ejes del fabricante Slot.it, en toda su gama ya sean macizos o huecos

Es obligatorio el uso del centrador/stopper de Slot.it y sólo podrá ser uno. Su posición es libre dentro del tren trasero. No está permitido ningún otro tipo de componente y/o material al indicado anteriormente.

En ningún caso los ejes completos podrán sobresalir de los pasos de rueda con el vehículo en posición cenital (visto desde arriba)..

9 - PIÑONES:

Los originales Slot.it 6.5 m/m Ø (10-11-12-13 dientes), que a su vez son los específicos para el tipo de bancada y motor utilizado (flat), es preciso que se utilicen según las especificaciones del fabricante.

Bronce Ref- **SIPS (10-11-12-13)**

Ergal Ref- **PI65 (10-11-12-13) E**

10 - CORONAS

Libres en número de dientes dentro de la gama de Coronas Slot.it, para modelos anglewinder sin ningún tipo de modificación.

Ref- **GA (24-25-26) LH** - Flat anglewinder gear tooth Long Hub – Ergal

Ref- **SIGA (26-27-28-29-30-32-34-36)**

11 - CABLES Y TRENCILLAS:

Cables libres, comercializados por cualquier marca de Slot. Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero. Se pueden pegar los cables al chasis con cinta y/o cola, pero sin excesos.

Se permite eliminar la funda del cable desde el eje delantero hasta la guía.

Trencillas libres, comercializadas por cualquier marca de Slot.

12- GUIA:

La original del modelo, o en su defecto cualquier guía de la gama Slot.it

13 - IMAN:

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis.

14 - VOLTAJE:

Para todos los circuitos **el voltaje será fijo** entre 12v. y 13v. , quedando totalmente prohibida la modificación del mismo. Los Coordinadores del campeonato determinaran la corriente de la pista, antes del inicio de los entrenos oficiales.

15 - COJINETES:

Los originales del fabricante, específicos para las bancadas citadas en el punto 5. **Se permite su fijación a la bancada.**

16 – SUSPENSION

Está homologada la suspensión específica de Slot.it. No se puede realizar ninguna modificación o alteración sobre la misma. Ref. **SI-CH09**

DESARROLLO DE LA CARRERA

La duración de la carrera es de **6** horas. **Se competirá por la totalidad de los carriles del circuito. El tiempo por manga vendrá determinado por el número de carriles y el número de equipos inscritos a la carrera (mangas rotativas). Los horarios de cada prueba serán los que determine la organización.**

1-VERIFICACIONES

Los equipos dispondrán de 15 minutos para el montaje del coche
La coordinadora aportara a la verificación los siguientes materiales

- Extractor-Clavador de la marca Sloting-Plus
- Aceite
- Grasa para las coronas
- Trapo y gasolina para la limpieza de los neumáticos
- Queda prohibida la utilización de otros materiales que no sean aportados por la coordinadora

2.- ENTRENOS:

Todos los equipos inscritos dispondrán de dos días de entrenamientos libres, **a determinar por la organización.** Están incluidos en el precio de la inscripción.

3.- PRECIOS:

La carrera tendrá un precio de 35 euros por equipo. Se pagaran mediante ingreso bancario en una cta. definida al efecto por el club organizador de la prueba. **Es obligatorio indicar en la hoja de ingreso o remitente el nombre del equipo.**

4- INCRIPCIONES:

Las inscripciones a la carrera se realizaran al correo almodeli@gmail.com.

5- PREMIOS:

Se entregara tres coches de regalo de la marca Slot.it, por carrera. Estos premios serán sorteados entre los pilotos asistentes.

Los equipos solo tienen opción de ganar una vez los premios, los equipos premiados no entraran en el sorteo de las siguientes carreras.

Al final de la temporada se les entregaran premios a los 5 equipos mejor clasificados del campeonato.

6- OTROS:

La dirección y la coordinadora de este campeonato se reserva todos los derechos de modificar, alterar y anular el contenido de este reglamento en cualquier momento que lo considere oportuno.

REGLAMENTO DEPORTIVO

1 - REPARACIONES:

Las reparaciones y cambio de neumáticos se realizarán durante la duración de la manga, ante un miembro de la organización y en el lugar indicado al efecto, nunca en tiempo de cambio de pista ni fuera de dicho lugar.

2 - EMPATE:

En caso de empate a vueltas y coma, se procederá a comprobar la primera y segunda vuelta rápida, en caso de que persista el empate la manga con mayor número de vueltas decidirá la posición. En caso de no poder resolver el empate se resolverá con una clasificación de reparto de puntos para los dos equipos empatados..

3 - AVERIAS TÉCNICAS DE LA PISTA:

En caso de avería de la pista se detendrá la carrera hasta su reparación. La Dirección de carrera determinará en estos casos cómo proseguir la carrera y la conveniencia de compensar, si fuera necesario, al equipo afectado. En caso de detenerse la carrera por lo que después resulte ser una avería del mando o del coche del piloto que ha solicitado la neutralización, su equipo será penalizado según lo que dispone el punto 5 de este reglamento.

4 - RECLAMACIONES:

Si un equipo inscrito desea formalizar una reclamación, como consecuencia de un posible incumplimiento del presente reglamento por parte de algún coche participante, o por lo que consideren una injusta aplicación o inaplicación del presente reglamento deberá hacerlo ante la Organización de la Carrera mediante escrito firmado por su capitán. Deberá venir acompañada de un depósito de 30 euros y deberá formalizarse antes del plazo máximo de 30 minutos tras la finalización de la prueba. Si prosperase la reclamación, el depósito será devuelto al reclamante. Cualquier reclamación presentada fuera de tiempo no será aceptada.

La coordinadora se reserva el derecho a actuar de oficio en caso de apreciar cualquier anomalía y que por diferentes motivos, no fueran observadas y/o reclamadas por ningún piloto.

5 - INFRACCIONES Y SANCIONES:

Se prevé una tabla de sanciones, diferenciadas por la gravedad de la misma, que será la base sancionadora para cualquier reclamación que pudiera presentarse.

Todas las sanciones no previstas en el reglamento, quedarán sometidas al criterio de la Coordinadora.

5.1. Deportivas

Todas las sanciones que pueden producirse en una carrera: tras una primera amonestación verbal, en caso de reincidencia se procederá a sancionar en función de la tabla que detallamos:

A) Infracciones Leves:

- ☐ *Deficiencia en la tarea de Comisario: 2 vueltas*
- ☐ *Molestar a los pilotos rivales de forma reiterada: 2 vueltas*

B) Infracciones Graves:

- ☐ *No detenerse a reponer y/o reparar alerón u otras piezas obligatorias, en el periodo acordado: 4 vueltas.*

- ❑ *Retraso en el puesto de comisario: 4 vueltas.*
- ❑ *Hacer detener la carrera por causa injustificada: 4 vueltas.*

C) Infracciones Muy Graves:

- ❑ *Falta de educación y/o respeto hacia otros participantes/organización: Exclusión*
- ❑ *Infracción de las normas fijadas en cuanto a comer, beber o fumar: Exclusión*
- ❑ *No realizar funciones de comisario: Exclusión*

Todas estas sanciones son acumulables

5.2 Técnicas.

A) Infracciones leves:

La sanción que corresponde a estos defectos consiste en el aviso y rectificación del defecto al presentar el coche a verificar:

- ❑ *Ejes fuera de medida*
- ❑ *Llantas no homologadas – No llevar tapacubos las llantas que así lo estipule el reglamento - Montaje de un elemento no homologado*
- ❑ *Cables sin funda.*

B) La sanción será de 4 vueltas por las siguientes faltas graves:

- ❑ *No rectificación de cualquier defecto leve observado y avisado en la verificación.*
- ❑ *Presentar a verificar un coche con tres o más defectos leves.*
- ❑ *Manipulación del coche fuera del lugar de reparación en carrera o fuera del tiempo de carrera (entre mangas).*
- ❑ *Retraso en la entrega del coche a verificar*

D) Infracciones muy graves:

La sanción que corresponde a estas infracciones es la exclusión inmediata de la carrera, aunque, a criterio de la organización, es conmutable por la de permitir la participación del equipo, pero sin puntuar ni constar en ninguna clasificación:

- ❑ *Carrocería o chasis manipulados.*
- ❑ *Acumulación de dos sanciones graves (deportivas y técnicas).*
- ❑ *Neumáticos antirreglamentarios o tratados*

6 - COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS:

En las carreras de 6 horas los equipos deberán estar compuestos por 2-3 pilotos, que realicen el mismo número de mangas en pistas de 6 carriles y con una diferencia de una pista en circuitos de 8 carriles

PILOTO: *todos los integrantes del equipo deberán hacer de piloto. El orden lo fijará libremente el equipo, notificando previamente a la Dirección de carrera para facilitar la identificación de los pilotos y el control del cumplimiento de esta norma. El piloto no puede abandonar su puesto de pilotaje sin autorización de la organización, del mismo modo que tampoco pueden acceder a la zona de pilotos otros miembros del equipo, para evitar conductas que puedan molestar a los pilotos rivales.*

COMISARIO: *Todos los pilotos participantes deberán desempeñar, en el momento en que sea requerido por Dirección de Carrera, las funciones de comisario. Solamente lo pueden hacer los pilotos, nadie más. Las funciones de un comisario son las siguientes: colocar los coches accidentados nuevamente en pista; retirar de la pista restos de coches accidentados u objetos que puedan interferir en el normal desarrollo de la prueba. Para la colocación de los vehículos, debe seguirse el siguiente protocolo: el comisario debe*

advertir en voz alta a los participantes que se ha producido un accidente en la zona de su responsabilidad, especialmente a los pilotos de las pistas obstaculizadas. Después se retirarán los coches accidentados para que no entorpezcan al resto de participantes. Los coches se devolverán a la pista siendo el causante del accidente el último en ser colocado. Para colocar los coches el comisario deberá vigilar que no venga ningún otro vehículo que se pueda ver afectado por su intervención. Los vehículos accidentados se colocarán siempre en la primera recta siguiente al lugar del accidente a una distancia máxima de 30 centímetros de la última curva.

CAPITÁN: Cada equipo nombrará antes del inicio de la carrera a un Capitán, y será el portavoz del equipo ante la organización y el responsable inmediato de los actos de sus compañeros. Será el único llamado por parte del Director de carrera para verificar el vehículo.

MECÁNICO: puede desarrollar las tareas de mecánico cualquiera de los pilotos integrantes del equipo. En el cumplimiento de sus funciones el mecánico sólo podrá acceder al Pit Lane para llevar a cabo la asistencia técnica al vehículo y si, circunstancialmente, se encuentra de asistente puede ser sustituido un compañero de otro equipo, nunca podrá ser sustituido por alguna persona ajena a la carrera.

7 - PUNTUACIÓN:

La tabla de puntuación será la siguiente:

DISTRIBUCION DE PUNTOS POR CARRERA Y PILOTO

1º-70 puntos	11º-40 puntos	21º-30 puntos	31º-20 puntos	41º-10 puntos
2º-65 puntos	12º-39 puntos	22º-29 puntos	32º-19 puntos	42º- 9 puntos
3º-60 puntos	13º-38 puntos	23º-28 puntos	33º-18 puntos	43º- 8 puntos
4º-56 puntos	14º-37 puntos	24º-27 puntos	34º-17 puntos	44º- 7 puntos
5º-54 puntos	15º-36 puntos	25º-26 puntos	35º-16 puntos	45º- 6 puntos
6º-52 puntos	16º-35 puntos	26º-25 puntos	36º-15 puntos	46º- 5 puntos
7º-50 puntos	17º-34 puntos	27º-24 puntos	37º-14 puntos	47º- 4 puntos
8º-48 puntos	18º-33 puntos	28º-23 puntos	38º-13 puntos	48º- 3 puntos
9º-46 puntos	19º-32 puntos	29º-22 puntos	39º-12 puntos	49º- 2 puntos
10º- 44puntos	20º-31 puntos	30º-21 puntos	40º-11 puntos	50º- 1 punto

DESCARTES

Se descartará un resultado entre todas las carreras del campeonato.

8 – INICIO DE TEMPORADA:

En la primera carrera se realizara una Pole, con el fin de ordenar los equipos por tiempos. En las siguientes carreras se organizarán las mangas en función de la clasificación general del campeonato.

9 - MANGAS:

- ☐ *Sábado mañana y/o Tarde*
- ☐ *Domingo mañana (si fuera necesario)*

10 - VERIFICACIONES:

Serán verificados todos los coches 30 minutos antes de cada manga. Si algún vehículo saliera del parque cerrado después de ser verificado por algún motivo especial y bajo consentimiento de la organización deberá volver a pasar los trámites de verificación. Además la organización, con libertad de criterio puede verificar cualquier coche participante durante la carrera (entre mangas) y al final de la misma.

11 -HANDICAP:

Los cinco primeros equipos clasificados no podrán repetir modelo de coche en la siguiente carrera, por lo que obligatoriamente tendrán que elegir otro dentro de la lista de modelos homologados.

Organizadores del campeonato :

*Lluís Arias
Oscar Capel*

Delegados/Organizadores Zona ARAGON :

*Ignacio Pereda
Rafael Esteban*

Marcas colaboradoras :

*Slot.it
Cric Crac
IBB Autoracing*

CALENDARIO ZONA ARAGON

21 FEBRERO	(Sin prueba)
28 MARZO	1ª ALMODELI SLOT (Cuarte de Huerva – Zaragoza) NINCO 6 Carriles
23 MAYO	2ª SLOT RIBAGORZA (Castejon de Sos – Huesca) CARRERA 6 Carriles
05 SEPTIEMBRE	3ª ASP-14 (Alcañiz – Teruel) NINCO 6 Carriles
03 OCTUBRE	4ª SLOT TORICO (Teruel) NINCO 6 Carriles

FINAL CAMPEONATO ESPAÑA EN IGUALADA

Tienen dos plazas aseguradas para la final, los equipos vencedores de las siguientes zonas:

- Comunidad Valenciana
- Euskadi
- Comunidad de Madrid
- Comunidad de Andalucía
- Cominudad de Castilla-Leon
- Comunidad de Castilla-La Mancha
- Comunidad de Aragon
- Navarra-La Rioja
- Tarragona
- Zona Provincia de Barcelona Centro

El resto de las plazas se repartirán entre equipos de Barcelona, así como las invitaciones a equipos internacionales